

# fiche pédagogique

## BLOC 1 : SAVOIR PÉDALER



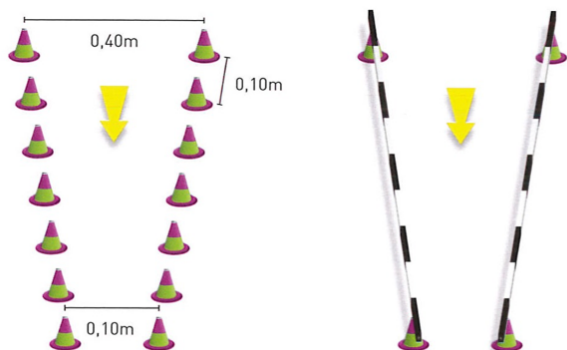
[www.savoirroulervelo.fr](http://www.savoirroulervelo.fr)

### COMPÉTENCES :

**CONDUIRE SON VÉLO  
EN LIGNE DROITE**

## Description de la situation

- ▲ Sur une surface plane, l'éducateur matérialise à l'aide de cônes ou de lattes un entonnoir d'environ 5m de long.
- ▲ L'entonnoir fait environ 40cm de large au départ et 10 cm de large à la sortie (voir schéma).
- ▲ Le but du jeu est de s'engager dans l'entonnoir (partie la plus large) en roulant et d'en sortir (partie la plus étroite) sans renverser les cônes ou les lattes.
- ▲ Chaque enfant effectue 2 séries de 5 passages. La 1ère série permet de se familiariser avec l'exercice.
- ▲ Pour la 2ème série, l'éducateur pourra chronométrer chaque passage et mettre en place un système de pénalités de la manière suivante :
  - latte ou cône touché ou renversé : 2" de pénalité,
  - pied à terre : 5" de pénalité.



# fiche pédagogique

## Consignes

- ▲ Traverser l'entonnoir sans renverser les cônes ou les lattes et sans poser pied à terre.
- ▲ Rouler en ligne droite sur le retour, sans gêner vos camarades qui arrivent en face.

## Comportements attendus

L'intervenant peut observer les indicateurs suivants :

- ▲ La conservation de l'équilibre et du pédalage
- ▲ Le nombre de cônes ou lattes touchés ou renversés
- ▲ Le nombre de fois où le pied est posé à terre,
- ▲ Le temps mis pour traverser l'entonnoir.

# fiche pédagogique

## Variantes

Pour simplifier la situation, l'intervenant pourra:

▲ Mettre en place un entonnoir moins étroit et plus court.

Pour complexifier la situation, l'intervenant pourra :

▲ Proposer aux enfants de réaliser l'exercice en lâchant une main

▲ Rétrécir et allonger l'entonnoir.



Programme piloté par  
le ministère des Sports



[www.savoirroulervelo.fr](http://www.savoirroulervelo.fr)